



Zombies

Lite Ein Setting für Lite
von Jürgen Mang

Was ist Zombies?

Dies ist ein Setting in dem es um das pure Überleben geht. Eine Zombieseuche hat einen Großteil der Menschheit dahingerafft. Die Regierungen und das Militär waren chancenlos gegen die Zombiarmeen. Daher gibt es nur noch versprengte Gruppen, die um das Überleben der menschlichen Rasse kämpfen. Die komplette moderne Infrastruktur ist zum Erliegen gekommen, es gibt keinen Strom, kein fließend Wasser und kaum noch Benzin.

Die Charaktere bilden eine solch kleine, aber wehrhafte Gruppe. Das Setting ist inspirt von Filmen wie Zombies im Kaufhaus oder auch „The walking dead“.

Impressum

Autor: Jürgen Mang

Lektor: Onno Tasler

Kontakt

Mich kannst du per Mail direkt über mail@jcgames.de kontaktieren. Das Grundregelwerk und das Forum für Lite findest du auf:

<https://jcgames.de/lite/>

jcgames
freie Rollenspiele

Inhalt

Regeln.....	3
Profile.....	3
Zombiregeln.....	4
Archetypen.....	5
Ausrüstung.....	6

Lizenz



Dieses Werk steht unter der Creative Commons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International.



Regeln

Profile

Sheriff

Unter Sheriff fallen alle Kampffähigkeiten, aber natürlich auch Dinge wie Nachforschung oder Gesetzeskenntnisse. Ehemalige Polizisten, Detektive oder ehemalige Militärangehörige besitzen ein hohes Sheriff-Profil. Sie sind diejenigen, die die meisten Zombies niedermetzeln.

Mechaniker

Unter Mechaniker sind alle technischen und wissenschaftlichen Fertigkeiten angesiedelt. Mechaniker sind Handwerker, Techniker und Ingenieure. Sie können Fahrzeuge und Waffen reparieren. Mit Handwerker können Charaktere auch technische Dinge improvisieren und Schlösser knacken.

Doc

Unter Doc fallen natürlich alle medizinischen Kenntnisse, aber auch alle wissenschaftliche Kenntnisse, die Forscher und Doktoren besitzen gehören dazu. Sie können Verletzungen heilen, aber natürlich keine Zombiebisse.

Trucker

Unter Trucker fallen Kenntnisse wie Gassenwissen und geographische Kenntnisse. Sie waren schon in jeder Ecke des Landes und kennen dementsprechend viele Details von Städten und Straßen. Richtige harte Typen besitzen ein hohes Trucker-Profil.

Zombieregeln

Einen Zombie töten

Zombies sind meist zwar langsam, aber dafür unheimlich zäh, da sie keine Schmerzen fühlen. Zombies greifen auch weiter an, wenn ihnen Gliedmaßen fehlen oder ihnen die Gedärme heraushängen, einzig die Zerstörung des Gehirn tötet einen Zombie endgültig.

Zum Zombie werden

Bei Lite wird man nicht durch jeden kleinen Kratzer gleich zum Zombie. der Charakter wird zum Zombie, wenn er während eines Konflikts mit einem Zombie eine Konsequenz erhalten würde. Der Spieler kann also einen Gummipunkt ausgeben um dies zu verhindern. Es dauert dann noch 1W6 Stunden bevor er stirbt und mutiert.

Werte von Zombies

Zombies sind, je nach ihrem Körperzustand, unterschiedlich gefährlich, aber wesentlich schwächer als ein durchschnittlicher Charakter. Jeder Zombie besitzt einen Profilwert und eine Zähigkeit von 1. Der Spielleiter nutzt je Zombie im Konflikt 1W10. Die nebenstehende Tabelle gibt an, welche Zahlen einen Erfolg für den Zombie bedeuten.

Zombie	Erfolgswahrscheinlichkeit
Stark	30 % (1 - 3 auf 1W10)
Mittel	20 % (1 - 2 auf 1W10)
Schwach	10 % (1 auf 1W10)

Konfliktbeispiel

Ist ein Charakter in einen Konflikt mit 3 schwache Zombies und 2 mittlere Zombies verwickelt, würfelt der Spielleiter mit insgesamt 5W10. Er muss vorher festlegen, welche Würfel für die schwachen und welche für die mittleren Zombies sind, am besten durch unterschiedliche Farben. Bei den Würfeln für die schwachen Zombies ist jeder Würfel, der eine 1 zeigt ein Erfolg. Bei den Würfeln für die mittleren Zombies ist jeder Würfel, der eine 1 oder 2 zeigt ein Erfolg.

Archetypen

Forscher

Ein ehemaliger Angestellter einer Forschungseinrichtung, vielleicht sogar in einer, in der ein Gegenmittel für das Zombievirus geforscht wurde, bevor alles zusammenbrach. Er war also Konzernangestellter oder Mitglied im Militär.

Krankenschwester

Sie hat in der Gruppe oft mehr als genug zu tun, sie kümmert sich um die Verletzten, versucht Medikamente zu organisieren. Die Krankenschwester ist aber auch stark genug einen unwiederbringlich Verlorenen eine Kugel in den Kopf zu jagen.

LKW-Fahrer

Ein einfacher, aber harter Typ, der Zombies in der Not mit der nackten Faust den Schädel zertrümmert. Durch seinen ehemaligen Job kennt er sich im Land und in den großen Städten gut aus und kommt auch ohne Navi zurecht.

Polizist

Er versucht immer noch für das Gesetz einzustehen und Unschuldige zu beschützen, bei Zombies kennt er aber kein Erbarmen. Er ist ein guter Schütze und sorgt immer dafür, dass er gut ausgerüstet ist.

Geistlicher

Der Geistliche ist die moralische Stütze der Gruppe. Er kümmert sich um die Verzweifelten. Da Zombies keine Geschöpfe Gottes sind segnet er die Waffen und kämpft auch selber gegen die Zombies, die Hand gegenüber Menschen erhebt er aber nicht.

Lehrer

Ein ehemaliger Lehrer, der jetzt seine gute Allgemeinbildung in den Ring wirft, um der Gruppe das Überleben zu ermöglichen, aber auch durch sein Fachwissen kann er der Gruppe weiterhelfen.

Militärangehöriger

Seine Truppe wurde versprengt oder er ist desertiert. In jedem Fall besitzt er genügend Ausrüstung und Kampfkraft, um es gegen eine Zombiegruppe aufzunehmen. Vielleicht kennt er auch geheime Militärbasen.

Sportstudent

Ein junger und äußerst sportlicher Student, der keine Probleme hat Zombies davon zu laufen. Seine körperliche Fitness gleicht seine jugendliche Naivität aus, die ihn ab und an in brenzlige Situationen bringt.

Ausrüstung

Geld ist in einem Zombiesetting nicht mehr relevant. Die hier angegebenen Werte geben dabei ungefähr an, was in etwa als gleichwertig angesehen wird, das kann sich aber je nach Ort stark unterscheiden.

Waffen

Waffe	Wert
Großes Messer	1
Peitsche	2
Machete	2
Kettensäge	4
Pistole	6
Gewehr	8
Granaten (5 Stk)	10
Maschinengewehr	20

Fahrzeuge

Fahrzeug	Wert
Motorrad	20
Normales Auto	20
Wohnmobil	30
Geländewagen	40

Diverses

Gegenstand	Wert
Essen / Trinken für 1 Woche	2
Funkgerät	5
Verbandsset	10
Medizin	20



Dies ist ein Setting in dem es um das pure Überleben geht. Eine Zombieseuche hat einen Großteil der Menschheit dahingerafft. Die Regierungen und das Militär waren chancenlos gegen die Zombiarmeen.

Lite

Lite ist ein genreunabhängiges, einfaches und erzählerisches Rollenspiel. Es reduziert die Werte auf ein Minimum und bietet eine erzählerische Konfliktlösung mit nur einem Würfelwurf, ohne Details zu unterschlagen. Zudem bindet Lite die Spieler aktiv in die Abenteuergestaltung ein.