

# Robin

**Lite** Ein Setting für Lite  
von Jürgen Mang

# Was ist Robin?

Wie der Name schon sagt, ist dieses Setting eine Robin Hood Adaption. Dieses Setting basiert auf dem Robin Hood Rollenspiel von Ludus Leonis und enthält daher auch nur die nötigen Regeln für Lite.

Die Charaktere sind nicht die Hauptdarsteller Robin Hood oder seine aus Literatur und Film bekannten Freunde wie Little John oder Will Scarlett, sondern die Nebendarsteller. Sie suchen aus verschiedensten Gründen Zuflucht im Sherwood Forest, um sich Robin Hoods Gruppe, den Merry Men, anzuschließen. Im Laufe ihrer Abenteuer werden sie natürlich immer wieder mit den bekannten Figuren zusammenstoßen, von ihnen Aufträge erhalten, oder kümmern sich um den Alltag im Wald und die Armen im Umland.

## Impressum

**Autor:** Jürgen Mang

**Lektor:** Onno Tasler

Das Robin Setting von Ludus Leonis findest du unter:

<http://ludus-leonis.com/robin/>

## Inhalt

Regeln.....	3
Profile.....	3
Archetypen.....	4
Ausrüstung.....	5

## Kontakt

Mich kannst du per Mail direkt über [mail@jcgames.de](mailto:mail@jcgames.de) kontaktieren. Das Grundregelwerk und das Forum für Lite findest du auf:

<https://jcgames.de/lite/>

**jcgames**  
freie Rollenspiele

### Lizenz



Dieses Werk steht unter der Creative Commons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International.



An diesem Setting wird noch gearbeitet.  
Neue Versionen werden immer auf der Homepage angekündigt.



# Regeln

## Profile

### Edelmann

Unter Edelmann sind soziale Fertigkeiten angesiedelt, wie Verhandeln, Menschenführung, Glücksspiel oder auch Musizieren. Edelmänner sind sozial kompetente Charaktere und wissen sich auch an Hofe zu benehmen.

### Recke

Unter Recke fallen alle Nah- und Fernkampffertigkeiten, wie Bogen schießen und auch viele körperliche und athletische Fertigkeiten.

### Handwerker

Unter Handwerker fallen alle handwerklichen Fertigkeiten, wie schmieden, Fallen entschärfen oder Bögen bauen. Aber auch mechanische Kenntnisse und Tätigkeiten wie Einbruch oder Diebstahl gehören zu diesem Profil.

### Weidmann

Unter Weidmann fallen alle Fertigkeiten, die benötigt werden, um im Sherwood Forest zu überleben. Kenntnisse in der Jagd und über die Natur fallen genauso darunter wie auch Reiten, Feuer entzünden oder eine geeignete Furt finden.

# Archetypen

## Bauer

Ein sächsischer Bauer der von seinem Boden vertrieben wurde. Sein ganzes Bauerndorf wurde von einem Baron normannischer Abstammung abgebrannt. Aus Hass auf die Oberschicht und die Reichen entschließt der Charakter, sich den Merry Men anzuschließen.

## Diener oder Magd

Dieser Charakter war lange Jahre für einen sächsischen Baron tätig, der in Ungnade gefallen ist. Er kann alle möglichen Positionen vom Stallbur-schen bis hin zum Steward innegehabt haben. So heimatlos und arm schließt er sich den Merry Men an.

## Heilkundiger

Dieser Charakter war Heiler in einem Bauerndorf, das niedergebrannt wurde. Er versteht sich auch auf das Behandeln von Verletzungen und das Finden von Kräutern. Seiner Heimat beraubt beschloss der Heilkundige, sich den Merry Men anzuschließen.

## Wilderer

Im Sherwood Forest ist es verboten zu jagen, ihm blieb aber nichts anderes übrig, da seine Familie hungerte. Er wird dabei von den Waldhütern des Sheriffs erwischt, er entkommt mit knapper Not vor den Waldhütern und rettet sich in den Sherwood Forest.

## Enteigneter Adelige

Er ist das heimatlose Kind eines angelsächsischen Barons, seine Eltern kamen bei der "Säuberung" durch die Normannen um und der gesamte Besitz der Familie wurde gepfändet. Der Hass auf alles Normannische lässt ihn sich den Merry Men anschließen.

## Handlanger in Ungnade

Bei diesem Charakter handelt es sich um einen ehemaligen Handlanger des Sheriffs, der Gewissensbisse bekommen hat. Er kann der Garde angehört haben, oder war Söldner. Er wechselt er die Seite und steht nun den armen Dörflern bei.

## Mönch

Dieser Charakter ist eigentlich ein frommer Augustinermönch. Doch die Korruption der Kardinäle und ihr Luxusleben, während das einfache Volk hungert, haben den Mönch zum Umdenken bewegt. Bei den Merry Men will er das Wort Gottes spenden und den Armen helfen.

# Ausrüstung

Die allgemeine Währungseinheit ist der silbernen Pence (SP).

## Waffen

Waffe	Kosten
Armbrust	600 SP
Bogen	450 SP
Degen	450 SP
Glefe	600 SP
Schwert	500 SP
Kampfstab	300 SP

## Rüstungen

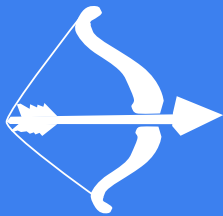
Rüstung	Kosten
Helm	400 SP
Kettenhemd	900 SP
Lederrüstung	450 SP

Rüstungen geben einen Bonus auf die Zähigkeit.

## Diverses

Ausrüstung	Kosten
Kochset	50 KM
Pferd	500 KM
Pony	300 KM
Schreibzeug	100 KM
Wildnisset	200 KM
Verbandszeug	100 KM

Das **Wildnisset** beinhaltet alles, was man in der Wildnis so benötigt: Feuerstein, Wasserschlauch, Messer, Seil, etc.



Wie der Name schon sagt, ist dieses Setting eine Robin Hood Adaption. Dieses Setting basiert auf dem Robin Hood Rollenspiel von Ludus Leonis und enthält daher auch nur die nötigen Regeln für Lite.

# Lite

Lite ist ein genreunabhängiges, einfaches und erzählerisches Rollenspiel. Es reduziert die Werte auf ein Minimum und bietet eine erzählerische Konfliktlösung mit nur einem Würfelwurf, ohne Details zu unterschlagen. Zudem bindet Lite die Spieler aktiv in die Abenteuergestaltung ein.