

Lite small

small ist ein Setting für Lite im Stil von Serien und Jugendbücher wie die Littles, die Borger usw. Es geht also um ein kleines, humanoides Volk, das in unseren Wänden, alten Speichern und auch sonst überall unerkannt in der Stadt wohnt.

Profile

Die vier Profile für small sind Knüppler, Tüftler, Läufer und Plapperer.

Knüppler

Alles, was mit roher Kraft, Kampf usw. zu tun hat.

Läufer

Die Behausungen der Familien liegen weit auseinander und Läufer wissen gut, wie sie von A nach B kommen und wie sie das überleben.

Tüftler

Wenn es darum geht, aus einer Garnrolle und einer Zeitung ein Fluggerät zu entwerfen.

Plapperer

Wenn man einfach mal jemanden überzeugen oder ablenken muss. Ein nettes Lächeln, ein stechender Blick, ein Haufen Argumente usw.

Archetypen

Constable

Seit die Thumblinggemeinde Coppertons zusammenwuchs und erste Probleme untereinander auftauchten, gibt es auch die Constables. Sie sind Ermittler, Polizei, Streitschlichter und notfalls mit zwei guten Fäusten ausgestattet - ihr Hauptanliegen ist aber das Wohl der coppertonschen Thumblinge allgemein. Sie sind allerdings keine Richter, diesen Posten hat der Rat inne.

Professioneller Borger

Die Thumblinge lebten schon immer neben den Menschen und bedienten sich an deren Kleinigkeiten. Seit die Gemeinschaften aber nicht nur einzelne Häuser, sondern eine ganze Stadt einnehmen, braucht es auch solche Thumblinge, die sich besonders auf die Beschaffung schwierigerer Gegenstände spezialisiert haben und von irgendwoher organisieren können. Professionelle Borger wissen, wie sie ungesehene Dinge bekommen und verfügen meist über genug Kontakte um auch zu wissen, wo diese Dinge zu finden sind.

Familientyp

Wohl der traditionellste Thumbling. An erster Stelle steht die Familie, insbesondere der engste Kreis. Familientypen sind Alleskönner und können gut auf sich selbst aufpassen. Allerdings haben sie manchmal das Gefühl, von den neuen Zeiten überrollt zu werden.

Postbote

Kaum jemand ist so oft zwischen den Wohnstätten unterwegs wie die Postboten. Sie kennen jeden Schlupfwinkel, jede kleine Nische und jede Abkürzung in der Stadt, sofern sie damit besser von der einen zur anderen Familie gelangen. Die Postboten tragen viel zur Erschließung neuer Verkehrsmittel bei und haben neben mutigen Läufern auch echte Tüftler in ihren Reihen. Die Post kommt an - komme, was wolle!

Bastler

Thumblinge lieben es, Dinge neu zu bauen, zweckzuentfremden und zu verbessern und einige von ihnen lieben es noch mehr als andere. Der Bastler kann fast alles irgendwie reparieren und noch ein paar Extrafunktionen dabei einbauen. Nicht unbedingt immer zum Verständnis der anderen, aber er liebt die Herausforderung.

Wildnisthumbling

Mauern beengen und wo andere Thumblinge ihren Schutz genießen, sucht der Wildnisthumbling den Wind im Haar, Erde unter den Füßen und die ungezähmte Freiheit. Er wirkt manchmal etwas eigenbrötlerisch, aber niemand nimmt es mit ihm außerhalb Coppertons auf.

Menschenforscher

Menschen sind ein wichtiger Teil im Leben aller Thumblinge, auch wenn “die Großen” sie nicht entdecken sollen. Menschenforscher versuchen, möglichst viel über menschliche Kultur und Gepflogenheiten zu lernen, einige sollen sogar insgeheim Kontakt zu einzelnen Menschen haben. Das wurde allerdings nie bestätigt.

Ausrüstung

Das Tauschen

Thumblinge kennen keine Währung wie wir. Stattdessen blüht unter ihnen der Tauschhandel. Die hier angegebenen Werte geben dabei an, was in etwa als gleichwertig angesehen wird. Jedem Thumbling stehen bei der Charaktererschaffung Materialien im Wert 3 zur Verfügung.

Waffen

Waffe	Wert
Knüppel	1
Nadeldegen	2
Rasierklingenmesser	1
Speer	1
Schleuder	2
Schuhriemenpeitsche	1
Voltblockschockstab	3
Chinakracher	4

weitere Ausrüstung

Gegenstand	Wert
Knopfschild	1
Überlebensset	1
Seil mit Büroklammer-Enterhaken	1
Dochtlampe	1
LED mit Akku	2
Werkzeugset	1
Verbände und Wundtinktur	1

Fortbewegungsmittel

Fortbewegungsmittel	Wert
Mausekarren	10
Reitmaus	5
Reittaube	8
umgebautes RC-Spielzeug	15 - 25
Drachenflieger	6
Boot	6

Copperton

Copperton

Copperton ist eine kleine Stadt irgendwo in England. Kein verschlafenes Nest, aber eben auch nicht London. Mehrere Familien von Thumblings haben sich hier niedergelassen, was durchaus eine Seltenheit ist. Normalerweise finden sich nur wenige Familien in einem Ort und diese sind meist recht isoliert.

Daher hat Copperton für Thumblinge einige Besonderheiten zu bieten:

Thumblingpost

Die Familien stehen mittels Boten in Kontakt, die Nachrichten, Gegenstände und mehr an die Wohnstätten bringen. Das ist nur ein Job für die härtesten und mutigsten Thumblinge, da außerhalb der Wohnstätten haufenweise Gefahren lauern und man außerdem leicht von Menschen entdeckt werden könnte.

Thumblingrat

Der Rat tagt in Clocktower. Immer zum Vollmond treffen sich die Familienvorstände und bereden Neuigkeiten, Probleme und sämtliche Angelegenheiten, die die Thumblinggemeinde betreffen.

Constables

Constables sind vom Rat beauftragte Thumblings, die in Streitfragen vermitteln, welche die Familien nicht selbst lösen können. Constables vermitteln nie Fragen der eigenen Familie.

Coppermoore

Copperton liegt am Rand eines Moores, das unter Naturschutz steht und ein beliebtes Ausflugsziel für menschliche Urlauber und Touristen ist. Den Copperton-Thumblings ist es vom Rat verboten, das Moor zu betreten. Neben üblichen

Gefahren wie Eulen, Mardern usw. hört man auch Gerüchte von einigen sehr ungemütlichen Moor-Thumblings, die ihr Territorium verteidigen.

Oldchurch

Folgt man der Straße aus dem Ort heraus, findet man eine mittelalterliche Kirche nebst historischem Friedhof. Oldchurch gilt unter Thumblings als Spukort - weit schlimmer ist aber die gefräßige Eule, die im alten Kirchturm haust. Laut den Chroniken der Familie Clocktower gab es vor vielen Jahren eine Familie Oldchurch, bevor die Eule sich einnistete. Man hat nie wieder von ihnen gehört und es wagt sich auch keiner auf das Gelände der alten Kirche, um nachzusehen.

Familien

Eine Familie umfasst alle Thumblings, die an einem bestimmten Ort sesshaft sind. Die Familiennamen richten sich dabei nach dem Wohnort.

Bekannte Familien in Copperton

Clocktower

Eine Wohnstatt in Copperton. Die Clocktowers wohnen hinter dem Uhrwerk des Rathauses auf mehreren Ebenen. Der Rat tagt hier, was Clocktower zu so etwas wie dem Regierungssitz macht.

Die Familie Clocktower ist sehr belesen, kennt die Geschehnisse in Copperton sehr genau und hat auch ein Auge auf das, was die Menschen so treiben. Familienvorstand und aktuelle Ratsherrin ist Elendina Clocktower.

Easttunnel

Unter dem Ostteil der Stadt haben sich die Easttunnels in der Kanalisation häuslich eingerichtet. Sie verfügen über ein ausgedehntes Gangnetzwerk und haben auch die eine oder andere Stromleitung angezapft. Easttunnel ist daher größtenteils elektrisch erleuchtet, es fährt sogar eine Spielzeuggbahn mehrere Teil der Wohnstatt an.

Die Easttunnel Wohnstatt besteht im Gegensatz zu denen anderer Familien aus vielen kleinen Bereichen, die über Tunnel und Gänge verbunden sind. Easttunnel Thumblings wirken oft etwas isoliert und zurückgezogen, sind aber auch als große Tüftler und Schleicher bekannt. Man munkelt allerdings auch, dass sie kein Problem damit haben, in ihren Gängen Waren am Rat vorbeizuschmuggeln oder in diverse unlautere Machenschaften verstrickt zu sein.

Familienvorstand ist Eleonore Easttunnel. Eine Thumblingdame in den besten Jahren wie sie kennt scheinbar keine Furcht. Meistens findet man sie nicht in der Wohnstatt, sondern auf ihrem Boot in den langen Kanalisationskanälen.

Greattree

Familie Greattree lebt inner- und unterhalb einer großen Eiche im Stadtpark. Die Greattrees sind absolut naturverbunden und kennen sich gut mit der Maushaltung aus. Sie kommen gut mit dem aus, was der Park an Nahrung bietet, außerdem verlieren menschliche Spaziergänger unglaublich viele praktische Dinge.

Der Familienvorstand ist Umberholler Greattree, ein gesetzter Thumbling mit verschwindendem Haar. Er wirkt etwas brummig, ist aber eigentlich ein guter Kerl.

Underbakery

Wenn eine Familie etwas vom Kochen und Backen versteht, dann die Underbakerys. Außerdem sind sie wahrhaft geniale Geschäftsmänner. In einer Bäckerei auf Coppertons Marktplatz hat die Familie ihrerseits einen Tauschladen eröffnet, in dem Lebensmittel und alles, was tauschbar ist, angeboten werden. Der Laden wird vom Familienvorstand Danny Underbakery geführt, weitere Familienmitglieder helfen aus. Die Underbakerys sind immer auf der Suche nach Tauschmaterial und einerseits entsprechend reich, andererseits geübt darin, außerhalb der Wohnstätten zu überleben und möglichst sicher und mit Gewinn zurückzukehren. Sie lassen sich auch gern als Reiseführer für ungeübte Thumblinge anheuern.

Eigene Familien

Spieler sind ausdrücklich ermutigt, eigene Familien zu erstellen oder sogar eine gemeinsame Familie zu bespielen, die zum Beispiel neu nach Copperton kommt. Es gibt viele weitere Famielein vor Ort, die vier genannten sind einfach die wichtigsten, ihre Wohnorte zugleich die belebtesten Stätten in Thumbling-Copperton.

Beispielfamilie Southgate

Die Southgates kamen schon vor einiger Zeit nach Copperton und bezogen das ehemalige Südtor - das Torhaus der historischen Stadtmauer, die nur noch in wenigen Teilen besteht. Sie sind eine ziemlich kleine Familie, die aber das Herz am rechten Fleck haben und schon oft ihren Mut unter Beweis stellen mussten. Die Familie stammt eigentlich aus der Nähe Londons und war dort als Familie Trainstation bekannt. Bei einem Bahnhofsbrand mussten sie ihre Wohnstatt aufgeben, verloren auch einige Familienmitglieder und retteten sich schließlich auf einen Güterzug. Nach vielen Strapazen und Reisen erreichten sie schließlich Copperton und nannten sich nach ihrem Einzug in Southgate um.

Das Torhaus

Das Torhaus ist ein zweistöckiges Gebäude. Der untere Teil ist das eigentliche Tor, wovon allerdings nur noch der Torbogen übrig ist. In der ersten Etage gibt es eine kleine Wohnung, die aktuell von einem älteren Ehepaar (Thomas und Myra) und ihrer fetten, aber leider sehr gefräßigen Katze namens Sweety bewohnt wird. Das Anwesen der Thumblinge befindet sich auf dem Dachboden hinter der Wand. Es ist leicht über eine Lücke zwischen den Dachziegeln erreichbar. Auch nach unten gibt es einige Wege in den Wänden mit mehreren Ausgängen, die von den Southgates gern genutzt werden, um sich Kleinigkeiten von den Menschen zu besorgen. Leider hat Sweety die "Mauselöcher" ziemlich gut im Blick und hofft darauf, endlich einen er kleinen Menschen zu erwischen.

Familienmitglieder

- Ched Southgate - der etwas ungestüme Familienvorstand
- Lisa Southgate - Cheds Frau
- Millie Southgate - die große Schwester, ein echter Wildfang
- Tommy Southgate - der Kleinste
- Berkland Southgate - Lisas Bruder, ein Bastler

Ched Southgate

Ched hat dunkles, strähniges Haar und ist um die 30 Jahre alt. In seiner Rolle als Familienvorstand fühlt er sich nicht unbedingt sehr wohl, versucht aber, das Beste für die Southgates daraus zu machen. Er hält die monatlichen Ratstreffen dennoch für Zeitverschwendung. Ched trägt stabile, aber stark abgenutzte Kleidung und drei Ringe in seinem linken Ohr. Er trinkt manchmal einen über den Durst.

Knüppler	3
Tüftler	2
Plapperer	2
Läufer	5
Gummipunkte	5
Erfahrungspunkte	0

Merkmale

- Angst vor Gewittern
- ein Schluck Brombeerschnaps zuviel

Ausrüstung

- Überlebensset P+1/Z+0
- Knopfschild P+0/Z+1

Lisa Southgate

Lisa ist eine bildhübsche Thumblingdame mit blondem Haar und strahlenden Augen. Sie mag bequeme Kleidung und würde am liebsten ein ruhiges Leben in Southgate führen. Bevor sie Ched heiratete, war sie eine Londonerin aus der Familie Greyrock. Sie teilt allerdings trotz allem Cheds Abenteuerlust und verliebte sich deshalb auch in ihn, als er durch London reiste.

Knüppler	2
Tüftler	1
Plapperer	5
Läufer	4
Gummipunkte	5
Erfahrungspunkte	0

Merkmale

- sorgt sich um Tommy
- ein kein Konflikt muss sein

Ausrüstung

- Kompassnadel P+1/Z+0
- Seil mit Enterhaken P+1/Z+0

Millie Southgate

Millie ist Cheds kleine Schwester, die ihrem großen Bruder ziemlich auf die Nerven gehen kann. Sie hat das selbe dunkle Haar und ist ihm auch sonst weit ähnlicher, als Ched es wahr haben möchte. Millie ist aber manchmal viel zu unvorsichtig in ihrer Begeisterung für alles neue und das, was hinter dem nächsten Hügel sein könnte. Sie trägt eine weite Hose mit vielen Taschen und eine Umhängetasche gleich dazu. Sie kann außerdem ziemlich gut mit der Schleuder umgehen. Sie mag Lisa ziemlich gern, nur wenn sich ihre Schwägerin zu sehr wie eine Mutter aufführt, verschwindet Millie lieber anderswo hin.

Knüppler	3
Tüftler	3
Plapperer	3
Läufer	3
Gummipunkte	5
Erfahrungspunkte	0

Merkmale

- unvorsichtig
- immer neugierig

Ausrüstung

- Schleuder P+1/Z+1
- Dochtlampe

Tommy Southgate

Tommy ist der jüngste Bruder der Southgate Geschwister und mag es eigentlich gern in seiner neuen Heimat. Er kommt gut mit Tieren zurecht und versucht, auf eine Maus hinzuspüren. Er hat dafür schon einige Dinge angesammelt, die man vielleicht tauschen könnte und versteckt sie in einer Nische am Fuß des Torhauses. Leider hat er keine Möglichkeit, mit irgendjemandem ordentlich zu tauschen, allerdings hat er gehört, dass nicht weit entfernt ein Eingang zur Easttunnel Wohnstatt ist. Tommy würde gern dorthin, um Geschäfte zu machen. Er hat zwar Angst, würde das aber nicht zugeben. Und Ched nimmt ihn ja nunmal nicht mit, wenn er monatlich nach Clocktower reist!

Knüppler	3
Tüftler	3
Plapperer	3
Läufer	3
Gummipunkte	5
Erfahrungspunkte	0

Merkmale

- keine Lust, der Jüngste zu sein
- Tierfreund

Ausrüstung

- Verbände und Wundtinktur P+0/Z+1
- Knopfschild P+0/Z+1
- Werkzeugset P+0/Z+0

Berkland Southgate

Berkland ist ein Londoner Gentleman, der nur zur falschen Zeit bei seiner Schwester zu Besuch war. So weit weg vom guten alten London traut er sich jedoch auch nicht zurück und hat daher den Namen Southgate angenommen. Er hat ein kühles Verhältnis zu Ched und fragt sich, ob er selbst nicht der bessere Vorstand wäre. Er ist ein ziemlich guter Bastler und hat fast die gesamte Innenausstattung Southgates entworfen. Er würde gern noch mehr schaffen, allerdings fehlt ihm Ausrüstung und Material.

Knüppler	1
Tüftler	5
Plapperer	3
Läufer	3
Gummipunkte	5
Erfahrungspunkte	0

Merkmale

- Das Ding kann man sicher noch verbessern
- bei anderen Thumblingsen oft naiv

Ausrüstung

- Überlebensset P+1/Z+0
- Voltblockstab P+1/Z+0
- USB Stick

Impressum

small ist ein Setting für Lite von Tarin. Lite ist ein Rollenspiel von Jürgen Mang.

<https://jcgames.de/lite/>

Lizenz



Dieses Werk steht unter der CreativeCommons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International.