



Pflanzen an die Macht



Ein Abenteuer für
Lite – Supers

Was ist Pflanzen an die Macht?

„Pflanzen an die Macht“ ist ein Abenteuer für das Supers-Setting für Lite. In diesem Abenteuer verwandelt der Superschurke Treeman Verbrecher zu lebenden Bäume um zuerst den Untergrund von Orange City zu beherrschen um dann alle Menschen in Orange City zu lebenden Bäumen zu verwandeln

Impressum

Autor: Jürgen Mang

Lektor: Onno Tasler

Kontakt

Mich kannst du per Mail direkt über mail@jcgames.de kontaktieren. Das Grundregelwerk und das Forum für Lite findest du auf:

<https://jcgames.de/lite/>

jcgames
freie Rollenspiele

Inhalt

Treeman (Superschurke).....	3
Einstieg.....	4
Entführung von Rebeca Miller.....	4
Orbital Labs.....	5

Lizenz



Dieses Werk steht unter der CreativeCommons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International.

Treeman

Treeman ist recht klein, trägt einen weißen Laborkittel und hat wirre Haare aus Blättern. Bei einem seiner Experimente gab es eine Rückkoppelung, so dass ihm alle Haare ausfielen und ihm stattdessen Blätter wuchsen, die er nun regelmäßig stutzen muss, um nicht komplett wie ein lebender Busch auszusehen.

Er ist ein verrückter Verbrecher, der in seiner Kindheit immer gehänselt wurde und es nun allen Beweisen will, besonders seiner verschmähten Liebe Rebeca Miller, die mit ihm auf die Highschool gegangen ist.

Treeman lebt in einem kleinen Labor inmitten des dichten Mischwaldes am Rande von Orange City. Er ist ein verkaptetes Genie und hat eine Menschen-Baum-Verschmelzer-Waffe erfunden, die Bäume belebt und den Verstand eines Menschen hineinteleportiert. Mit seiner Baumarmee will er zuerst den Untergrund von Orange City beherrschen und dann alle Menschen der Stadt in lebendige Bäume verwandeln.

Seine ersten Versuche hat Treeman mit Mäusen durchgeführt, aber ihr Verstand war zu klein, so dass er mit ihnen nur kleine Pflanzen beleben konnte und die waren dann auch noch zu dumm, um sie zu gebrauchen. Mit Ratten und Büschen ging es schon besser, bis er dann Obdachlose und Bäume verschmelzen konnte.

Jetzt hat er einen gigantischen Menschen-Baum-Verschmelzer-Waffe fast fertiggestellt und will ihn mit der Hilfe von Orbital Labs an einem Satelliten befestigen, um so alle Menschen von Orange City auf einem Schlag in lebendige Bäume zu verwandeln.

Treeman	
Ingenieur	6
Detektiv	2
Reporter	4
Athlet	2
Zähigkeit	6
Bewaffnung	
Menschen-Baum-Verschmelzer P+2	

Belebte Bäume	
Ingenieur	2
Detektiv	6
Reporter	2
Athlet	4
Zähigkeit	6
Bewaffnung	
keine	

Einstieg

Natürlich müssen die Charaktere irgendwie auf Treeman aufmerksam werden, hier ein paar Möglichkeiten. Entweder erfahren es die Superhelden durch die Medien, durch die Polizei oder stoßen direkt darauf.

Tote Obdachlose

Es werden in den etwas abgelegenen Straßen der Stadt vermehrt tote Obdachlose gefunden, die keine offensichtliche Todesursache haben. Auch die Polizei und das Kriminallabor sind ratlos, aber da es nur Obdachlose sind, beschäftigen sie sich mit dem Fall nur mit niedriger Priorität.

Sichtung eines lebenden Baums

Es gibt Augenzeugenberichte von lebenden Bäumen im Stadtpark. Die Klatschblätter der Stadt berichten darüber, aber die Berichte werden größtenteils als Unfug abgetan und die Augenzeugen belächelt.

Unruhe in der Verbrecherszene

Die Verbrecherszene ist durch das Verschwinden einiger namhafter Anführer etwas unruhig geworden. Besonders Don Luigie ist beunruhigt und hält die Füße stiller als sonst. So berichtet jedenfalls Mike Pondsmith vom Bahnhof Kiosk.

Entführung von Rebeca Miller

Treeman will seine Jugendliebe Rebeca Miller entführen. Eine günstige Gelegenheit dazu ergibt sich bei einer Reportage von Rebeca Miller über die älteste Eiche der Stadt, inmitten des Stadtparks. Der Stadtpark ist weitläufig und gut gepflegt. Überall grillen Leute, es sind Jogger unterwegs und auf dem Spielplatz sind einige Kinder unterwegs. Die kleinen Baumgruppen im Park bieten den belebten Bäumen eine ideale Versteckmöglichkeit.

Rebeca Miller

Rebeca Miller arbeitet bei Orange Daily und ist eine hübsche und intelligente Reporterin, die kurz vor ihrem Durchbruch ist, eine Starreporterin zu werden. Aktuell bekommt sie aber nur eher langweilige Themen von ihrem Chefredakteur zugeteilt. Sie ist aber trotzdem engagiert bei der Sache. Treeman ist seit seiner Highschoolzeit in sie verliebt, aber sie betrachtet ihn nur von oben herab.

Rebeca Miller	
Ingenieur	2
Detektiv	4
Reporter	6
Athlet	2
Zähigkeit	6
Bewaffnung	keine

Kamerateam

Bei Rebeca Miller ist nur ein vierköpfiges Kamerateam, das natürlich keine Chance gegen Treeman und seine zwei Bäume hat. Dabei haben sie einen Sensordewagen, da die Reportage live, zu den Abendnachrichten, gesendet wird. Andere Autos sind im Park nicht erlaubt.

Treeman

Treeman hat natürlich seinen Menschen-Baum-Verschmelzer bei sich, wird ihn aber nicht gegen Rebeca Miller einsetzen. Ihn begleiten nur 2 belebte Bäume, da er nicht mit großen Problemen rechnet und er hofft sie mit süßen Worten auf seine Seite zu locken.

Orbital Labs

Treeman überfällt mit 10 lebenden Bäumen einen Tag vor dem nächsten Raketenstart Orbital Labs. Die 40 Wachmänner leisten natürlich erbitterten Widerstand, sind aber den Bäumen unterlegen.

Wenn die Superhelden nicht eingreifen besetzt Treeman Orbital Labs und wird den Raketenstart dazu nutzen, seinen großen Menschen-Baum-Verschmelzer in eine erdnahe Umlaufbahn zu bringen. Die Vorbereitungen dafür benötigen aber noch einen Tag, so dass die Superhelden Zeit haben Treeman daran zu hindern.

Kontrollzentrum

Das Kontrollzentrum und die Abschussrampe stehen inmitten eines großen abgesperrten Gebiets. Es führt nur eine große Straße hinein, die natürlich durch ein Tor gesichert ist und Tag und Nacht bewacht wird. Nach dem Überfall von Treemann steht hier ein Baum wache.

Neben dem Kontrollzentrum, das mit Computern vollgestopft ist, gibt es natürlich viele Große Lagerhallen und Werkstätten, in denen die Raketen für den Start vorbereitet werden. Etwas abseits sind große Parabolantennen stationiert. Im normalen Betrieb sind auf dem Gelände mehrere hundert Angestellte unterwegs. Nach dem Überfall sind etwa 80 Personen in einer Lagerhalle eingesperrt, der Rest konnte fliehen und die Polizei alarmieren.

Am Tag vor dem Start ist Treeman immer zwischen der Rakete und dem Kontrollzentrum unterwegs, um alles zu überwachen. Die Bäume beaufsichtigen die eingesperrten Personen und die Wissenschaftler, die gezwungen werden, den Menschen-Baum-Verschmelzer an den Satelliten zu befestigen und den Raketenstart vorzubereiten.



„Pflanzen an die Macht“ ist ein Abenteuer für das Supers-Setting für Lite. In diesem Abenteuer verwandelt der Superschurke Treeman Verbrecher zu lebenden Bäume um zuerst den Untergrund von Orange City zu beherrschen um dann alle Menschen in Orange City zu lebenden Bäumen zu verwandeln

Lite

Lite ist ein genreunabhängiges, einfaches und erzählerisches Rollenspiel. Es reduziert die Werte auf ein Minimum und bietet eine erzählerische Konfliktlösung mit nur einem Würfelwurf, ohne Details zu unterschlagen. Zudem bindet Lite die Spieler aktiv in die Abenteuergestaltung ein.