



# Unbestechlicher Mangel



Ein Abenteuer für  
Lite – SpaceOpera

# Unbestechlicher Mangel

Die Charaktere haben für einen Spottpreis einige Setzlinge gekauft, wurden dabei aber über den Tisch gezogen: Die Setzlinge stammen von der Federal Space Exploration Company und sind genetisch manipuliert. Sie verderben, wenn sie nicht innerhalb einer gewissen Zeit auf einem von FedSpex vorbereiteten Planeten ausgesät werden. Zwar würde die naheliegende FedSpex-Kolonie HD 10180 g VII „New Wyoming“ das Saatgut dringend brauchen und es auch nutzen können, aber Kolonialplaneten ist der Handel mit Freihändlern strikt verboten. Andererseits: Die nächste Ratenzahlung fürs Raumschiff steht kurz vor der Tür, die Charaktere brauchen also dringend Geld. Sie können es sich einfach nicht leisten, die Fracht aufzugeben.

## Impressum

**Autor:** Onno Tasler

**Layout:** Jürgen Mang

**Lektor:** Onno Tasler

## Kontakt

Mich kannst du per Mail direkt über [mail@jcgames.de](mailto:mail@jcgames.de) kontaktieren. Das Grundregelwerk und das Forum für Lite findest du auf:

<https://jcgames.de/lite/>

**jcgames**  
freie Rollenspiele

## Inhalt

New Wyoming.....	3
Verkauf der Setzlinge.....	4
Interessengruppen.....	4
Spielleitercharaktere.....	5
Federal Space Exploration Company (FedSpex).....	6

### Lizenz



Dieses Werk steht unter der CreativeCommons-Lizenz  
Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen  
4.0 International.

# New Wyoming

New Wyoming, offiziell HD 10180 g VII, umkreist als siebter Mond (VII) den Planeten „Old Wy“ (g) im Sternensystem „The Bannock’s Sparkle“ (HD 10180).

- Gouverneur: Prof. rer. pol. Dr. jur. Dr. oec. Dr. geo. Vagus di Xawang, grd. Gov. (Wagone)
- Sekretär des Gouverneurs: Thomas Oxbridge, LL.B. (Mensch)
- Bewohner: Etwa 70.000 Menschen, 280.000 Wagonen
- Hauptverwaltungssitz: New Green River
- Weltraumfahrtstühle: 2 (New Green River, New Laramie)
- Kuriosa: Der „Green River“ wirkt eher orange als grün.

Ursprünglich wurde der Planet von wagonischen Aussteigern besiedelt, die sich in kleinen, fliegenden Dörfern mit wenigen Hundert Einwohnern über den ganzen Planeten verteilten. Die Menschen siedeln in einem recht eng begrenztem Gebiet (dem eigentlichen New Wyoming) im Städtedreieck zwischen New Green River, New Laramie und New Gilette.

Die Federal Space Exploration Company nahm den Planet erst vor wenigen Jahren in Besitz, wobei sie der wagonischen Regierung aber zugestehen musste, stets einen wagonischen Gouverneur einzusetzen.

Seither kam es zu gelegentlichen Zusammenstößen zwischen menschlichen und wagonischen Siedlern, da beide entgegengesetzte Ansichten zur Landwirtschaft haben: Während die Menschen auf intensive, industrialisierte Landwirtschaft setzen, bevorzugen die Wagonen extensiven ökologischen Anbau.

## Weltraumfahrtstühle

Die Weltraumfahrtstühle verfügen nur über Nahbereichssensoren, die nicht bis zum anderen Weltraumfahrtstuhl reichen. Mit den richtigen Kontakten (oder geschicktem Hacking) kann man daher eine Landeerlaubnis fälschen. Man braucht allerdings immer noch Leute, die einem Geld für die Setzlinge bezahlen.

- Landekosten (inkl. Treibstoff): 100 UC
- Passives Hindernis, schwer: 5 Würfel, 3 Erfolge

Bei erfolgreichem Hacken der Kontrollsoftware ist eine Landung per Autopilot möglich.

## Planetenoberfläche

Grundsätzlich können die Händler auch auf der Planetenoberfläche landen, müssten dies allerdings in der Wildnis tun, um der kolonialen Luftüberwachung zu entgehen. Zudem verschlingt der Start von der Planetenoberfläche viel Treibstoff.

- Landekosten (inkl. Treibstoff): 400 UC
- Passives Hindernis, durchschnitt: 3 Würfel, 2 Erfolge

## Verteidigung

Auf New Wyoming sind 50 Federal Rangers stationiert, welche die Verteidigung und Strafverfolgung in der Kolonie organisieren. Außerdem verfügt die Kolonie über 3 Kampfflieger der Klasse Bald Eagle und eine Orbitalkanone. Die Welt-raumfahrstühle sind mit jeweils zwei Doppellasern ausgestattet.

## Verkauf der Setzlinge

- Einkaufspreis: 200 UC
- Maximaler Verkaufspreis: 3000 UC

Da die Charaktere keine Handelslizenz der FedSpex für New Wyoming besitzen, können Sie nicht regulär im Raumhafen andocken, ihre Ladung löschen, verkaufen und neue Fracht aufnehmen. Andererseits sind diverse Leute auf dem Mond an der Fracht interessiert.

## Interessengruppen

Neben den Farmern haben auch die wagonischen Aussteiger und die örtliche Mafia ein Interesse an der Ladung:

1. Wagonische Aussteiger
2. Menschliche Farmer
3. Organisierte Kriminalität

## Wagonische Aussteiger

Die wagonischen Aussteiger haben ein großes Interesse daran, dass die Setzlinge niemals auf New Wyoming ankommen. Dies würde den menschlichen Landwirten große Verluste bescheren und dafür sorgen, dass sie sich stärker gegen die DRM-Mikroben der FedSpex wehren.

Allerdings haben die Wagoner kaum Bargeld verfügbar, insgesamt könnten Sie höchstens 150 UC zusammenkratzen. Sie wären allerdings bereit, ein komplettes Raumschiff zu vergeben. Einziges Manko: Das Raumschiff ist defekt, fluguntüchtig und fliegt einen unkontrollierten und sehr niedrigen Orbit um Old Wy. Es bedarf sehr fähiger Techniker und Piloten, um es zu bergen.

- Zum Bergen benötigte Erfolge: 5 (davon mindestens 2 durch Entdecker und 2 durch Vertreter)
- Passives Hindernis: 8 Würfel
- Schrottpreis: 3000 UC

Das Schiff der Händler erleidet bei einem Fehlschlag immer nur die Hälfte des Schadens, der restliche Schaden senkt den Wert des Landungsschiff um 10 % vom Schrottpreis. (Nach 10 Fehlschlägen zerlegt sich das Landungsschiff also in seine Einzelteile und verglüht in der Atmosphäre).

## **Menschliche Farmer**

Die Farmer benötigen dringend Setzlinge für die nächste Saison. Sie wären daher bereit, bis zu 1500 UC in bar (oder 2000 UC in Exportgütern) zu bezahlen, um die Setzlinge zu erhalten. Allerdings haben sie keinen Zugang zu den Weltraumfahrstühlen und könnten die Fracht nur von der Planetenoberfläche aufnehmen.

## **Organisierte Kriminalität**

Wenn ein Geschäft durch bürokratische Regeln bedroht wird und einen hübschen Gewinn verspricht, ist die Organisierte Kriminalität gerne bereit, auszuhelfen. In diesem speziellen Fall handelt es sich dabei um die Bande von Chester L. Oxbridge, deren Macht vor allem auf der Unterwanderung des Bauernverbands beruht. Sie haben aber auch ausreichend Erfahrung im Schmuggel, um die Ware sicher und unauffällig entgegenzunehmen.

## **Spielleitercharaktere**

### **Vagus di Xawang**

Hat kein Interesse daran, dass die Händler die Setzlinge anliefern und wird Ihnen daher sämtlichen bürokratischen Hindernisse in den Weg werfen, die er finden kann. Er hat insbesondere Angst, von den anderen Wagonen als Kollaborateur beschimpft zu werden, schiebt aber seine Neutralität und Unbestechlichkeit vor. Er wird eine Landung nur dann erlauben, wenn die Landeerlaubnis rechtlich vorgeschrieben ist, wie z.B. bei Notfällen an Bord des Raumschiffs.

### **Thomas Oxbridge**

Wird als Vertreter der menschlichen Landwirte alles tun, um die Einfuhr der Setzlinge zu ermöglichen. Leider ist er nicht sonderlich klug und handelt nach Schema F, es wird ihm aus eigenem Antrieb daher nicht gelingen, seinen Vorgesetzten matt zu setzen. Er kann allerdings gut als Schachfigur genutzt werden.

### **Chester L. Oxbridge**

Chester L. Oxbridge, der Mafia-Boss von Old Wyoming. Er ist Thomas Onkel und hat ihm die Stelle als Vizegouverneur verschafft. Offiziell tritt er als Vertreter

des Bauernverbands auf. Da er beständig schmuggelt, ist es ihm ein leichtes, einen Warenaustausch via Weltraumfahrstuhl zu ermöglichen.

Allerdings würde er nur 1000 UC bezahlen oder im Gegenzug Schmuggelware im Wert von 2000 UC zur Ausfuhr anbieten. (Das ließe sich auch kombinieren, etwa 500 UC bar und 1000 UC Schmuggelware).

	Vagus di Xawang	Thomas Oxbridge	Chester L. Oxbridge
Pilot	4	2	3
Händler	5	3	4
Tech	2	2	2
Söldner	2	2	4
Zähigkeit	6	6	6
Bewaffnung	keine	keine	keine

## Federal Space Exploration Company

Die Federal Space Exploration Company, kurz FedSpex, liebevoll auch Federal Space Exploitation Company benannt, ist das derzeit größte Handelskonsortium im bekannten Universum. Die Verwaltungszentrale sitzt in der Stadt Den Nieuw Haag auf Nijder 5, offizieller Firmensitz ist nach wie vor das irdische Titusville.

Ursprünglich war die FedSpex lediglich ein Gemeinschaftsunternehmen der Westlichen Föderation, um deren Aktivitäten im Weltraum zu koordinieren und die unglaublichen Kosten für die Kolonialisierung fremder Planeten auf mehrere Schultern zu verteilen. Inzwischen ist sie zu 95 % in Privatbesitz, wirft große Gewinne ab und hat mehr oder weniger die vollständige Kontrolle über sämtliche Weltraumaktivitäten der föderierten Staaten.

Aus dem ehemals behäbigen Staatsunternehmen wurde dabei ein aggressives Franchise, das sein Monopol auf jegliche Aktivitäten seiner Kolonien strikt kontrolliert. Den Großteil des Risikos tragen dabei die Franchisenehmer, die sich offiziell als FedSpex Agents ausgeben müssen, sämtliche Verantwortung für die ihnen zugänglichen Kolonien tragen, keine Verträge mit anderen Kolonialherren schließen dürfen, auf ihren Verlusten sitzen bleiben, aber einen Großteil des Gewinns als Franchisegebühr abführen müssen.

Offiziell verfügt die FedSpex über keinerlei Streitkräfte, kann aber die Streitkräfte der Westlichen Föderation mehr oder weniger wie Söldner abrufen



Die Charaktere haben für einen Spottpreis einige Setzlinge gekauft, wurden dabei aber über den Tisch gezogen: Die Setzlinge stammen von der Federal Space Exploration Company und sind genetisch manipuliert. Sie verderben, wenn sie nicht innerhalb einer gewissen Zeit auf einem von FedSpex vorbereiteten Planeten ausgesät werden.

# Lite

Lite ist ein genreunabhängiges, einfaches und erzählerisches Rollenspiel. Es reduziert die Werte auf ein Minimum und bietet eine erzählerische Konfliktlösung mit nur einem Würfelwurf, ohne Details zu unterschlagen. Zudem bindet Lite die Spieler aktiv in die Abenteuergestaltung ein.